

บทที่ 3

การเขียนโครงร่างการศึกษาอิสระด้านคอมพิวเตอร์

โครงร่างการศึกษาอิสระด้านคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วยหัวข้อดังต่อไปนี้

- 3.1 ชื่อโครงการ ประกอบด้วย ชื่อภาษาไทย และภาษาอังกฤษ
- 3.2 ลักษณะงานโครงการ เป็นส่วนที่ผู้เขียนการศึกษาอิสระด้านคอมพิวเตอร์ เลือกจะทำลักษณะใด ประกอบด้วย ฐานข้อมูล ฮาร์ดแวร์ สื่อการสอน เกม แอนิเมชัน และอื่นๆ
- 3.3 ผู้จัดทำโครงการ ประกอบด้วย ชื่อและนามสกุล ภาษาไทย และภาษาอังกฤษ รหัสนักศึกษา หมู่เรียน เบอร์โทร และ อีเมล
- 3.4 ความสำคัญและที่มาของโครงการ เป็นภาพรวมของโครงการ อธิบายถึงปัญหาที่พบ บอกรที่มาและเหตุผลในเลือกทำโครงการดังกล่าว และแนวทางในการแก้ปัญหา
- 3.5 วัตถุประสงค์ของโครงการ บอกรเป้าหมายของการทำโครงการ ที่สามารถวัดและประเมินผลได้
- 3.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงการ
- 3.7 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง หรือคล้ายคลึงกับโครงการที่ทำ
- 3.8 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน ประกอบด้วย ขั้นตอนและวิธีการในการเก็บข้อมูลและขั้นตอน และวิธีการในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 3.9 ขอบเขตการจัดทำโครงการ
- 3.10 ระยะเวลาในการดำเนินงาน แสดงระยะเวลาในการดำเนินงานเป็น Gantt Chart
- 3.11 รายละเอียดเครื่องมือที่ใช้ในการจัดโครงการ ประกอบด้วยฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ใช้ ทำการศึกษาอิสระด้านคอมพิวเตอร์
- 3.12 สถานที่ที่ใช้ทำการวิจัยและเก็บข้อมูล
- 3.13 เอกสารอ้างอิง

หมายเหตุ : รูปแบบเอกสารให้ยึดตามภาคผนวก IS-1